

BENEFICIOS DEL BRIDGE

Jugar al Bridge contribuye al desarrollo intelectual y social de diversas maneras:

- Mejora la memoria
- Mejora la concentración
- Mejora la habilidad para desarrollar y modificar planes
- Desarrolla la capacidad de juicio
- Desarrolla el trabajo de equipo
- Desarrolla la destreza lógica y analítica.
- Incrementa la capacidad social
- Divierte toda la vida
- Juegan Bridge personas de todas las edades, sexo, grupos étnicos, y personas con limitaciones o incapacidades físicas



“El Bridge debería convertirse en un tema obligatorio en la escuela... Los chicos que aprenden bridge, aprenden lógica, matemática y concentración, y ellos se divierten mientras lo están haciendo.”

Larry Cohen

Autor de “To Bid or not to Bid”

(El libro de Bridge más vendido en el mundo con 100.000 copias vendidas en siete idiomas)

Agradecemos a la
American Contract Bridge League
la concesión para traducir al español y usar
su material para la enseñanza y difusión del Bridge.

Marzo 2004
Ismael Rodrigo
Bridgear



La **American Contract Bridge League** (Liga Americana de Bridge), fundada en 1937, es una asociación sin fines de lucro dedicada a promover el interesante juego de cartas que es el Bridge. Sus 165.000 socios juegan en 3.300 clubes Y en más de 1.200 torneos anuales a través de Norteamérica.
www.acbl.org

Bridgear[®]
Bridge para la Juventud
www.bridgear.com



Ismael Rodrigo

e-mail info@bridgear.com

Casilla de Correos 1200
Correo Central C1000WAL
Buenos Aires, Argentina



Noviembre 2006

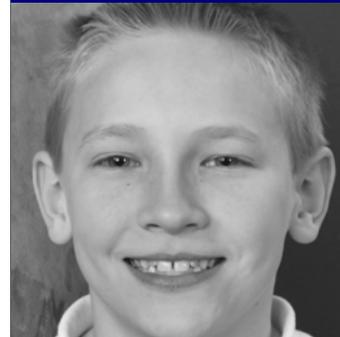
A collage of six panels. Top-left: Red background with a white heart and the word 'Bridge' in white. Top-right: Black and white photo of a young woman smiling while holding cards. Middle-left: Black and white photo of two young people, a boy and a girl, smiling. Middle-right: Green background with a white clover and the text 'para la Juventud'. Bottom-left: Blue background with a white spade symbol and the word 'Información'. Bottom-right: Black and white photo of a young boy smiling. Bottom: Orange background with a yellow diamond and the text 'para Escuelas, Colegios y Universidades'. Bottom-most: Green background with white text: 'Programa: Bridge para la Juventud' and 'Bridgear introduce el Bridge para la Juventud por concesión de la American Contract Bridge League'.

Bridge



para la
Juventud

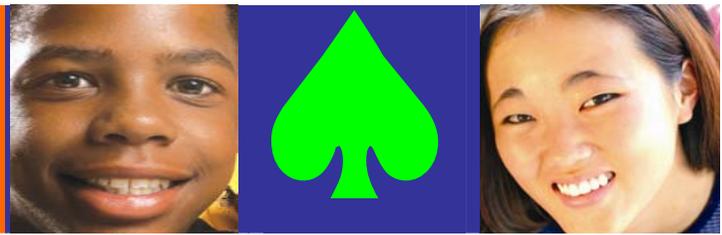
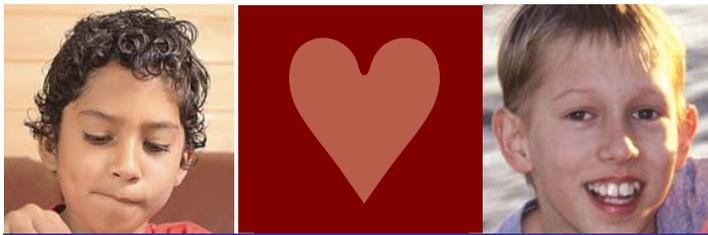
Información



para
Escuelas,
Colegios y
Universidades

Programa: Bridge para la Juventud

Bridgear introduce el Bridge para la Juventud por concesión de la
American Contract Bridge League



“EL Bridge desarrolla la clase de agudeza mental que es necesaria para todo lo que usted quiere hacer con excelencia.

El Bridge mantiene su mente muy, muy activa.”

Bill Gates

Fundador de Microsoft y Socio de ACBL

El sitio de juegos de Microsoft “Zone” ofrece un popular lugar donde jugar

La Federación Mundial de Bridge es una Federación Reconocida por el Comité Olímpico Internacional.



EL BRIDGE PARA LA JUVENTUD

El juego del Bridge puede ser aprendido desde muy joven y proporciona una vida completa de desafío y camaradería. Es un entretenimiento divertido y económico que desarrolla habilidades variadas desde las probabilidades matemáticas a la percepción social.

Bridgear trae el juego a las escuelas a través de un completo programa que facilita el acceso a profesores, libros de textos y otros elementos.

Lea a continuación cómo su escuela y sus estudiantes se pueden beneficiar de lo que está mundialmente considerado como el más grandioso deporte mental.

EL PROGRAMA BRIDGE PARA LA JUVENTUD

Introducir el Bridge a sus estudiantes es fácil. Usted pone el aula – nosotros facilitamos el profesor, las lecciones y los materiales.

Las **Lecciones de Bridge** es un programa desarrollado por el ACBL y la Fundación para la Educación del ACBL para introducir a la gente joven al Bridge. Fundado en 1989 el programa prepara anualmente a más de 5.000 estudiantes sólo en Norteamérica.

CARACTERÍSTICAS DEL PROGRAMA

Profesores

El programa presenta 16 lecciones iniciales dictadas por profesores de bridge profesionalmente entrenados.

Manual de Enseñanza

El manual de las **Lecciones de Bridge** usa probados planes de enseñanza creados por la jugadora, Campeona Mundial de Bridge, Kitty Munson Cooper.

Libros de texto y cartas

La versión **Bridgear** del Programa ha dosificado cuidadosamente la cantidad de información transmitida a los estudiantes y su repetición sistemática a través del juego mismo. Así no se hacen necesarios, en esta primera etapa, libros ni resúmenes que los jóvenes tengan que estudiar. Solo practican el juego. Se proveen mazos de cartas.

Premios

Las lecciones están dirigidas hacia un mini-campeonato con un premio para el ganador y remeras para los participantes.

Flexibilidad

Las **Lecciones de Bridge** pueden tener lugar durante las horas de clase como parte de matemática o de un programa de desarrollo, como una materia alternativa o taller, o como un programa extra-curricular.

Socios

Los estudiantes menores de 19 años que participen en las **Lecciones de Bridge** pueden asociarse gratuitamente a **Bridgear**. Los socios menores reciben todos los beneficios de los demás socios.

Becas

Bridgear premia con becas especiales a los estudiantes destacados.



COMO PARTICIPAN LAS ESCUELAS

Profesores rentados y Ayudantes Estudiantes

La escuela debería asignar un Profesor rentado o un Ayudante estudiante para colaborar con el Profesor de Bridge para inscribir a los estudiantes, ayudar con la supervisión, organizar el Club de Bridge de los Estudiantes y comunicarse con la escuela y con los padres.

Sala de juego

El Profesor necesita un lugar con una mesa para cada grupo de cuatro estudiantes. Los pupitres pueden ser convertidos en mesas de juego si fuera necesario. El Profesor trae todos los elementos para las lecciones.

Incentivos

El entusiasmo por las Lecciones se incrementará si la escuela está de acuerdo en ofrecer oportunidades adicionales para jugar al Bridge: un Club Estudiantil de Bridge, un torneo con otra escuela o una visita a un Torneo.